

Kodlama Odaklı: Çizgiyi Takip Etme

(45 dakika)

Müfredat Bağlantısı

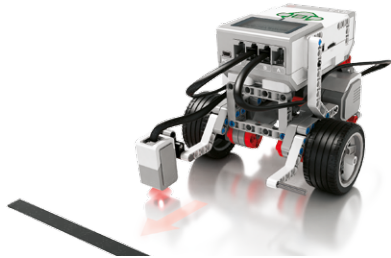
- Döngü kullanımını keşfetme
- Algoritma geliştirme gibi hesaplamalı düşünme becerileri geliştirme yollarını keşfetme

İlişkilendirin

Sürücüsüz arabalar yakın bir gelecekte yollarda olacak. Bu arabalar yoldan çıkmamayı başararak yolu nasıl takip ediyorlar?

İnşa edin

Oluşturun



Programlayın

Yazılımda “Anahtar/Switch” eğitici dersi ile başlayın

İrdeleyin

Öğrencilerin çizgi izleyen bir insansız araç yapmalarını ve farklı türlerdeki çizgileri keşfetmelerini sağlayın:

- Kalın çizgiler
- İnce çizgiler
- Renkli çizgiler
- Dik açılar
- Kesintiye uğramış çizgiler

İlerleyin

Sınıfınızda bir yarış pisti oluşturun ve kimin arabasının daha hızlı olduğunu bulun.



Sürücüsüz arabalar ile ilgili daha çok kodlama etkinliği için:

www.legoeducation.com/lessons